Лабораторная работа №3

Арифметические команды центрального процессора

Цель работы: изучение арифметических команд центрального процессора для работы с целыми числами.

**Теоретические сведения**

Арифметико-логическое устройство центрального процессора содержит следующие основные команды для работы с целочисленной арифметикой:

ADD <операнд\_1>, <операнд\_2>. Команда складывает два числа, помещённых в регистры или память. Результат записывается на место первого операнда: **операнд\_1 = операнд\_1 + операнд\_2**.

ADC <операнд\_1>, <операнд\_2>. Сложение чисел с учётом знака переноса. Команда складывает значения двух операндов со значением флага переноса CF.

XADD <операнд\_1>, <операнд\_2>. Команда сначала обменивает содержимое двух операндов, а затем складывает их и пересылает результат на место первого операнда.

INC <операнд>. Команда выполняет инкремент содержимого регистра или ячейки памяти.

SUB <операнд\_1>, <операнд\_2>. Команда выполняет вычитание значения второго операнда из первого и записывает результат на место первого операнда.

SBB <операнд\_1>, <операнд\_2>. Команда вычитает из значения первого операнда значение второго операнда и флага CF: **операнд\_1 = операнд\_1 – (операнд\_2 + CF)**.

DEC <операнд>. Выполняет уменьшение на единицу значения регистра или ячейки памяти.

LEA <операнд\_1>, [<эффективный адрес>]. Записывает в первый операнд значение эффективного адреса.

MUL <операнд>. Команда выполняет умножение содержимого регистра AL/AX/EAX на значение операнда **без учёта знака**. Местоположение результата зависит размерности операнда и представлено в следующей таблице:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Размер операндов | Первый множитель | Результат | Пример |
| байт | AL | AX | MUL BL |
| слово | AX | DX:AX | MUL CX |
| двойное слово | EAX | EDX:EAX | MUL ESI |

IMUL. Команда выполняет умножение чисел **с учётом знака** и имеет три формы:

1. IMUL <операнд\_множитель>. Механизм работы данной команды похож на работу команды MUL с тем отличием, что произведение выполняется с учётом знака. Местоположение множителей и результата смотреть в вышеприведённой таблице.
2. IMUL <операнд\_1>, <операнд\_2>. Команда выполняет умножение значения первого операнда на значение второго. Результат записывается на место первого:

операнд\_1 = операнд\_1 \* операнд\_2.

1. IMUL <операнд\_1>, <операнд\_2>, <операнд\_3>. Команда выполняет умножение второго и третьего операндов: **операнд\_1 = операнд\_2 \* операнд\_3**. Результат записывает на место первого операнда. Третий операнд может иметь только непосредственную адресацию.

DIV <операнд>. Команда выполняет деление без учёта знаков. Делимое задаётся неявно. Местоположение делимого и результат зависит от размерности операнда-делителя и определяется следующей таблицей:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Размер операнда | Делимое | Частное | Остаток | Максимальное частное |
| байт | AX | AL | AH | 255 |
| слово | DX:AX | AX | DX | 65535 |
| двойное слово | EDX:EAX | EAX | EDX | 232-1 |

IDIV <операнд>. Команда выполняет деление с учётом знаков. Делимое задаётся неявно. Механизм работы данной команды похож на механизм работы команды DIV.

Команды изменения размерности и знака числа

Следующая группа команд расширяет число в два раза, сохраняя при этом его знак. Знак сохраняется за счёт копирования старшего (знакового) бита числа в старшую половину результирующего числа.

CBW. Команда расширяет байт до размерности слова, копируя старший бит регистра AL во все биты регистра AH.

CWD. Команда расширяет слово до размерности двойного слова, копируя старший бит регистра AX во все биты регистра DX.

CWDE. Команда расширяет слово до размерности двойного слова, копируя старший бит регистра AX во все биты старшей половины регистра EAX.

CDQ. Команда расширяет двойное слово до размерности учетверённого слова, копируя старший бит регистра EAX во все биты регистра EDX.

NEG <операнд>. Команда изменяет знак числа.

Более удобными командами для расширения чисел являются команды пересылки с расширением MOVSX и MOVZX. Они действуют аналогично, но при этом дополнительно выполняют пересылку сразу в нужный регистр, минуя EAX. Команда MOVSX выполняет расширение знакового целого числа, MOVZX – беззнакового. Например, команда «MOVSX EAX, BL» преобразует однобайтовое знаковое, которое записано в регистре BL, в 4-байтовое знаковое и запишет его в регистр EAX. При знаковом расширении вся добавленная часть заполняется знаковыми битами. Т.е. она будет вся заполнена либо нулевыми битами, если исходное число положительное, либо всеми единичными, если исходное число было отрицательное. Команда MOVZX работает аналогично, но она выполняет беззнаковое расширение. Это означает, что добавленная часть всегда заполняется нулевыми битами. Для преобразования от большего типа к меньшему достаточно игнорировать старшие байты, т.е. взять из исходного числа только его младшие байты в количестве, равном длине результирующего.

В следующей таблице приведены некоторые примеры преобразования типов на ассемблере и соответствующий пример аналогичного преобразования на языке Си.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ассемблер | Си | |
| MOV BL, -4  MOVSX ECX, BL | char x = -4;  int y = (char) x; | |
| MOV CL, 15  MOVZX EBX, CL | unsigned char x = 15;  unsigned int y = (unsigned int) x; | |
| MOV AX, -1000  MOVSX ESI, AX | short x = -1000;  int y = (int) x; | |
| MOV DI, 30000  MOVZX EAX, DI | unsigned short x = 30000;  unsigned int y = (unsigned int) x; | |
| MOV EAX, -3000000  CDQ // EDX:EAX = -3000000 | int x = -3000000;  long long y = (long long) x; | |
| MOV EAX, 3000000  XOR EDX, EDX // EDX:EAX = 3000000 | unsigned int x = 3000000;  unsigned long long y = (unsigned long long) x; | |
| MOV EAX, -3000  MOV BX, AX | int x = -3000;  short y = (short) x; | unsigned int x = 0xFFFFF448;  unsigned short y = (unsigned short) x;  // y = 0xF448 |
| MOV ECX, -100  MOV BL, CL | int x = -100;  char y = (char) x; | unsigned int x = 0xFFFFFF9C;  unsigned char y = (unsigned char) x;  // y = 0x9C |

**Задания для выполнения к работе**

1. Написать программу для вычисления значения арифметического выражения согласно варианту задания. Все переменные, используемые в программе, требуется использовать как знаковые и расширять до размерности двойного слова. Результат должен быть записан в регистр EAX. Если результат содержит остаток от деления, оставить его в регистре EDX. Подобрать набор тестовых данных (не менее 3). Каждая строка исходного кода программы обязательно должна быть прокомментирована. Программы без подробных комментариев не принимаются!
2. Написать программу для сложения или вычитания целых беззнаковых чисел большой размерности (размерность и операция зависят от варианта задания). Младшие байты при этом хранить по младшему адресу. Подобрать наборы тестовых данных (не менее 3). Для выполнения этого задания изучить теоретический материал главы «Вычитание и сложение операндов большой размерности», начиная со страницы 176 учебника Юрова «Assembler».

Пример выполнения первого задания:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # |  | *g* – word  *r* – byte  *h* – word | сложение  7 байт |

Переменные *g*, *r*, *h* разместим в сегменте данных. Программа, вычисляющая значение этого выражения, имеет вид:

.386 ; Тип процессора

.model flat, stdcall ; Модель памяти и стиль вызова подпрограмм

option casemap: none ; Чувствительность к регистру

; --- Подключение файлов с кодом, макросами, константами, прототипами функций и т.д.

include kernel32.inc

include msvcrt.inc

; --- Подключаемые библиотеки ---

includelib kernel32.lib

includelib msvcrt.lib

; --- Сегмент данных ---

.data

g dw -102

r db -10

h dw 15

str\_fmt db "h = %hd, r = %d, g = %hd, R = %d", 0

.code

start:

MOVSX EAX, g ; Расширение слова g до двойного слова в EAX

IMUL EAX ; EAX = EAX \* EAX = g2

MOV EBX, EAX ; EBX = EAX

MOVSX EAX, r ; Расширение байта r до двойного слова в EAX

MOV ECX, 5 ; ECX = 5

CDQ ; EAX -> EDX:EAX. EDX:EAX = r

; Расширение перед делением до двойного слова, т.к.

; следующая команда оперирует содержимым EDX.

IDIV ECX ; EAX = EDX:EAX / 5 = r / 5

ADD EAX, EBX ; EAX = EAX + EBX = r / 5 + g2

SUB EAX, 9\*9\*9\*9 ; EAX = EAX - 94 = r / 5 + g2 - 94

MOV EBX, EAX ; Копирование в EBX

MOV AX, h ; AX = h

CWDE ; Расширение h до двойного слова

XCHG EAX, EBX ; Обмен местами содержимого EAX и EBX

CDQ ; Расширение до двойного слова

IDIV EBX ; EAX = EDX:EAX / EBX = (r / 5 + g2 - 94) / h

; Вызов функции printf("h = %hd, r = %d, g = %hd, R = %d", h, (int)r, g, EAX)

push EAX ; Поместим в стек итоговый результат. Выводим его как 4-байтовое со спецификатором %d

push dword ptr g ; Для числа g типа short используем спецификатор %hd

movsx EAX, r ; EAX = (int)r. Число r расширим до 4-байтового и используем для него спецификатор %d

push EAX

push dword ptr h ; Для числа h типа short используем спецификатор %hd

push offset str\_fmt

call crt\_printf

add ESP, 5\*4 ; Очистка стека от аргументов

push 0

call ExitProcess ; Выход из программы

end start

Тестовые данные

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *G* | *r* | *h* | Частное (EAX) | Остаток (EDX) |
| -1000 | 50 | 100 | 000026CEh=  9934 | 00000031h=  49 |
| 10 | -100 | 4 | FFFFF9AСh в дополни-тельном коде  соответствует  -1620 | FFFFFFFFh в дополни-тельном коде  соответствует  -1 |
| 300 | 60 | -1000 | 00000053h=  83 | 000001C3h=  451 |

*При выполнении второго задания числа требуется хранить в виде последовательности байт, как показано в программе ниже. Данная программа складывает числа* и

.386

.model flat, stdcall

option casemap: none

include kernel32.inc

includelib kernel32.lib

.data

a db 2Ah, 03h, 12h, 0DE, 43h, 0E2h, 34h, 02h ; 8 байт

b db 15h, 0DDh, 34h, 4Bh, 57h, 7Fh, 0CDh, 05h ; 8 байт

r db 8 dup(?) ; Для результата резервируется 8 байт

.code

start:

// Сложение младших 4 байт

mov EAX, dword ptr a[0]

add EAX, dword ptr b[0] ; Первые разряды складываются без переноса

mov dword ptr r[0], EAX

// Сложение старших 4 байт

mov EAX, dword ptr a[4]

adс EAX, dword ptr b[4] ; Все следующие разряды складываются с переносом

mov dword ptr r[4], EAX

push 0

call ExitProcess ; Выход из программы

end start

Иногда целесообразно складывать некоторые разряды по 1 или 2 байта, если длина чисел не кратна 4. Для выполнения операции вычитания достаточно команду сложения ADD заменить на SUB, а сложение с переносом ADC – на вычитание с переносом SBB.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Вариант | Выражение | Размер входных параметров | Операция  Размерность  (2-е задание) |
| 1 |  | *a* – dword  *b* – byte  *d* – word | сложение  17 байт |
| 2 |  | *a* – word  *b* – word  *d* – byte | вычитание  14 байт |
| 3 |  | x – word  y – word  z – word | сложение  30 байт |
| 4 |  | *a* – byte  *b* – dword  *e* – byte | вычитание  17 байт |
| 5 |  | *t* – dword  *r* – word  *s* – byte | сложение  16 байт |
| 6 |  | *k* – word  *l* – dword  *m* – byte | вычитание  15 байт |
| 7 |  | *i*, *j*, *k* – word | сложение  21 байт |
| 8 |  | *x*, *y*, *z* – word | вычитание  15 байт |
| 9 |  | *t* – массив из 3 чисел типа byte  *x*, *a* – word | сложение  17 байт |
| 10 |  | *k* – dword  *m* – byte | вычитание  22 байта |
| 11 |  | *r* – dword  *s* – byte | сложение  20 байт |
| 12 |  | *i*, *j*, *k* – word | вычитание  19 байт |
| 13 |  | *a*, *b*, *d* – byte  *x* – word | сложение  14 байт |
| 14 |  | *a*, *b*, *d* – byte | вычитание  18 байт |
| 15 |  | *x*, *y*, *z* – byte | сложение  27 байт |
| 16 |  | *x*, *y*, *z* – byte | вычитание  25 байт |
| 17 |  | *p* – dword  *q* – byte  *s* – word | сложение  26 байт |
| 18 |  | *n* – word  *m* – byte  *r* – word | вычитание  25 байт |
| 19 |  | *v* – word  *t* – dword  *g* – word | сложение  25 байт |
| 20 |  | *f* – word  *g* – dword  *h* – byte | вычитание  16 байт |
| 21 |  | *i*, *j*, *k* – byte | Сложение  14 байт |
| 22 |  | *x*, *y*, *z* – word | вычитание  15 байт |
| 23 |  | *m* – byte  *l* – word  *n* – byte | сложение  19 байт |
| 24 |  | *a* – dword  *b* – word  *c* – word  *d* – byte | вычитание  26 байт |
| 25 |  | *c*, *e*, *k* – byte | сложение  28 байт |